Обновление Регламента 02

Общее

-

Регламент Соревнований

10.6 Нарушения правил

10.6.4 Подробности нарушений правил

Таблица 10-6 Примеры нарушений правил

Пример Нарушения	Развернутая интерпретация
МАЛЫЙ ШТРАФ	При случае нарушения АЛЬЯНСУ назначается МАЛЫЙ ШТРАФ.
~~**БОЛЬШОЙ ШТРАФ и ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА за каждый случай**~~	~~При нарушении АЛЬЯНСУ назначается БОЛЬШОЙ ШТРАФ. После МАТЧА Главный СУДЬЯ показывает нарушившей команде ЖЕЛТУЮ КАРТОЧКУ.~~
МАЛЫЙ ШТРАФ за каждый ЗАЧЕТНЫЙ ЭЛЕМЕНТ	При случае нарушения АЛЬЯНСУ начисляется количество МАЛЫХ ШТРАФОВ, равное количеству ЗАЧЕТНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ использованных при нарушении данного правила.
БОЛЬШОЙ ШТРАФ за каждый случай. БОЛЬШОЙ ШТРАФ за каждый случай и ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА за МАТЧ при ПОВТОРЕНИИ.	При первичном нарушении в МАТЧЕ АЛЬЯНСУ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за каждый зафиксированный эпизод. Если РОБОТ совершает ПОВТОРНОЕ нарушение в том же МАТЧЕ, т.е. РОБОТ совершает нарушение ещё раз, АЛЬЯНСУ начисляется дополнительный БОЛЬШОЙ ШТРАФ за последующий случай нарушения, а команде по окончании МАТЧА выдается ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА за последующее нарушение. При отсутствии иных нарушений этого правила данным РОБОТОМ в этом МАТЧЕ их КОМАНДЕ ~~АЛЬЯНСУ~~ суммарно начисляются два БОЛЬШИХ ШТРАФА и ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА. Дополнительные нарушения этого правила в течение МАТЧА увеличат количество БОЛЬШИХ ШТРАФОВ, но не число ЖЁЛТЫХ КАРТОЧЕК за МАТЧ.
БОЛЬШОЙ ШТРАФ и дополнительный БОЛЬШОЙ ШТРАФ за каждые 3 секунды, пока ситуация не	При нарушения АЛЬЯНСУ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ, и СУДЬЯ начинает отсчет времени. Отсчёт продолжается до выполнения условий прекращения нарушения, и за

будет исправлена.	каждые 3 секунды в течение этого времени АЛЬЯНСУ начисляется дополнительный БОЛЬШОЙ ШТРАФ. РОБОТ, нарушающий такое правило в течение 15 секунд, суммарно получает 6 БОЛЬШИХ ШТРАФОВ (при условии, что одновременно не нарушались другие правила).
УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. БОЛЬШОЙ ШТРАФ и ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА за МАТЧ при УМЫШЛЕННОМ нарушении.	При обычном случае нарушения данного правила команде выносится УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Однако если СУДЬИ расценят нарушение как УМЫШЛЕННОЕ, ~~АЛЬЯНСУ~~ КОМАНДЕ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за МАТЧ, а команде по окончании МАТЧА выдается ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА за МАТЧ.
~~**БОЛЬШОЙ ШТРАФ за каждый случай нарушения. БОЛЬШОЙ ШТРАФ и ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА при ПОВТОРЕНИИ.**~~	~~При первом нарушении команде начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ. Если выполняется условие ПОВТОРЕНИЯ (например, повторное нарушение той же командой в том же МАТЧЕ), команде начисляется ещё один БОЛЬШОЙ ШТРАФ.~~ ~~Если это единственные нарушения за МАТЧ, то по его окончании команде нарушителю выносится ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА за второе нарушение данного правила. В общей сложности за МАТЧ выносится 2 БОЛЬШИХ ШТРАФА и ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА.~~
БОЛЬШОЙ ШТРАФ за МАТЧ. БОЛЬШОЙ ШТРАФ и ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА если нарушение СТРАТЕГИЧЕСКОЕ.	Если команда совершает одно или несколько нарушений в течение МАТЧА, нарушившему АЛЬЯНСУ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за МАТЧ. Однако если СУДЬИ расценят нарушение как УМЫШЛЕННОЕ, нарушившему АЛЬЯНСУ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за команду за МАТЧ. После окончания МАТЧА команде выдаётся ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА за МАТЧ. За один МАТЧ команда может получить только 1 БОЛЬШОЙ ШТРАФ и не более 1 ЖЁЛТОЙ КАРТОЧКИ.
УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА при последующих нарушениях в ходе турнира.	При первом случае нарушения команде выносится УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Если повторный случай нарушения того же правила происходит позже в ходе турнира (в МАТЧЕ на том же или последующем ЭТАПЕ ТУРНИРА), то после каждого такого нарушения по окончании МАТЧА команде-нарушителю выдается ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА за случай нарушения.
УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. БОЛЬШОЙ ШТРАФ и ЖЁЛТАЯ КАРТОЧКА за каждый случай	При обычном случае нарушения данного правила команде выносится УСТНОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Однако если СУДЬИ расценят нарушение как УМЫШЛЕННОЕ, АЛЬЯНСУ

при УМЫШЛЕННОМ нарушении. БОЛЬШОЙ ШТРАФ и КРАСНАЯ КАРТОЧКА за каждый случай при УМЫШЛЕННОМ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОМ нарушении или в случае, когда РОБОТ соперника теряет способность двигаться.	начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за случай нарушения, а команде по окончании МАТЧА выдается ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА за случай нарушения. Если же СУДЬИ признают нарушение УМЫШЛЕННЫМ и при этом РОБОТ соперника теряет возможность двигаться либо роботы остаются сцепленными 10 секунд и более, то АЛЬЯНСУ начисляется БОЛЬШОЙ ШТРАФ за случай нарушения, а команде по окончании МАТЧА выдаётся КРАСНАЯ КАРТОЧКА за случай нарушения. За один эпизод нарушения может быть начислен только 1 БОЛЬШИЙ ШТРАФ и 1 ЖЕЛТАЯ или КРАСНАЯ КАРТОЧКА; однако за один МАТЧ может быть вынесено несколько БОЛЬШИХ ШТРАФОВ и ЖЕЛТЫХ или КРАСНЫХ КАРТОЧЕК, если в ходе МАТЧА зафиксировано несколько отдельных случаев нарушения.

11.4 Правила, действующие в МАТЧЕ

11.4.5 Взаимодействие с противоположным АЛЬЯНСОМ

G420 ***Не опрокидывайте и не запутывайте.**

Зацепление за открытые или незащищённые КОМПОНЕНТЫ или МЕХАНИЗМЫ либо запутывание в них в ходе обычного игрового взаимодействия, скорее всего, не будет считаться нарушением данного правила. Это включает, помимо прочего:

A. открытую или незащищённую проводку; или
B. хрупко сконструированный МЕХАНИЗМ (например, механизм захвата).

Примеры нарушений этого правила, которые скорее всего будут рассмотрены как УМЫШЛЕННЫЕ включают, помимо прочего:

C. использование клиновидного МЕХАНИЗМА для опрокидывания РОБОТА соперника,
D. контакт борт о борт с РОБОТОМ соперника, который пытается подняться после предыдущего падения, что заставляет его снова упасть.
E. опрокидывание РОБОТА соперника путем контакта с РОБОТОМ после того, как он начал опрокидываться, если, по мнению СУДЕЙ, этого контакта можно было избежать.

...

11.4.6 Участники

G423 ***ТРЕНЕРЫ ОПЕРАТОРОВ и другие команды: не трогайте геймпады.**

> Наказание применяется к команде, к которой относится член КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОВ, нарушивший данное правило.
> …

G425 ***КОМАНДА ОПЕРАТОРОВ, следите, где вы находитесь.**

> …
>
> В случае G425.A и G425.B наказание применяется к команде, к которой относится участник КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОВ независимо от того, кто инициировал контакт — РОБОТ или сам участник КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОВ.
>
> …

G426 **Участники не могут вводить элемент НЕКТАРА на ПОЛЕ раньше времени.**
Члены КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОВ не могут вводить элементы НЕКТАРА на ПОЛЕ, за исключением следующих случаев:

A. за каждый раз, когда УЛЕЙ соответствующего цвета АЛЬЯНСА ПЕРЕВОРАЧИВАЕТСЯ, на ПОЛЕ может быть введен один дополнительный элемент НЕКТАРА этого АЛЬЯНСА, или
B. когда до конца МАТЧА остаётся 60 секунд или меньше, на ПОЛЕ могут быть введены все оставшиеся элементы НЕКТАРА,

в зависимости от того, что произошло раньше.

Наказание за нарушение: МАЛЫЙ ШТРАФ за каждый элемент НЕКТАРА.

Основной таймер ПОЛЯ позволяет увидеть, когда до конца МАТЧА остается 60 секунд.

Элемент НЕКТАРА, покинувший ПОЛЕ, может быть возвращён на ПОЛЕ в любое время в соответствии с правилом G427.

КОМАНДАМ ОПЕРАТОРОВ рекомендуется убедиться, что оставшиеся элементы НЕКТАРА в ОБЛАСТИ их АЛЬЯНСА хорошо видны, и четко и однозначно показывать СУДЬЯМ, что они не вводят элементы НЕКТАРА раньше времени.

Элемент НЕКТАРА необязательно вводить на ПОЛЕ сразу после ПЕРЕВОРОТА УЛЬЯ.

Обновление Регламента 01

Общее

-

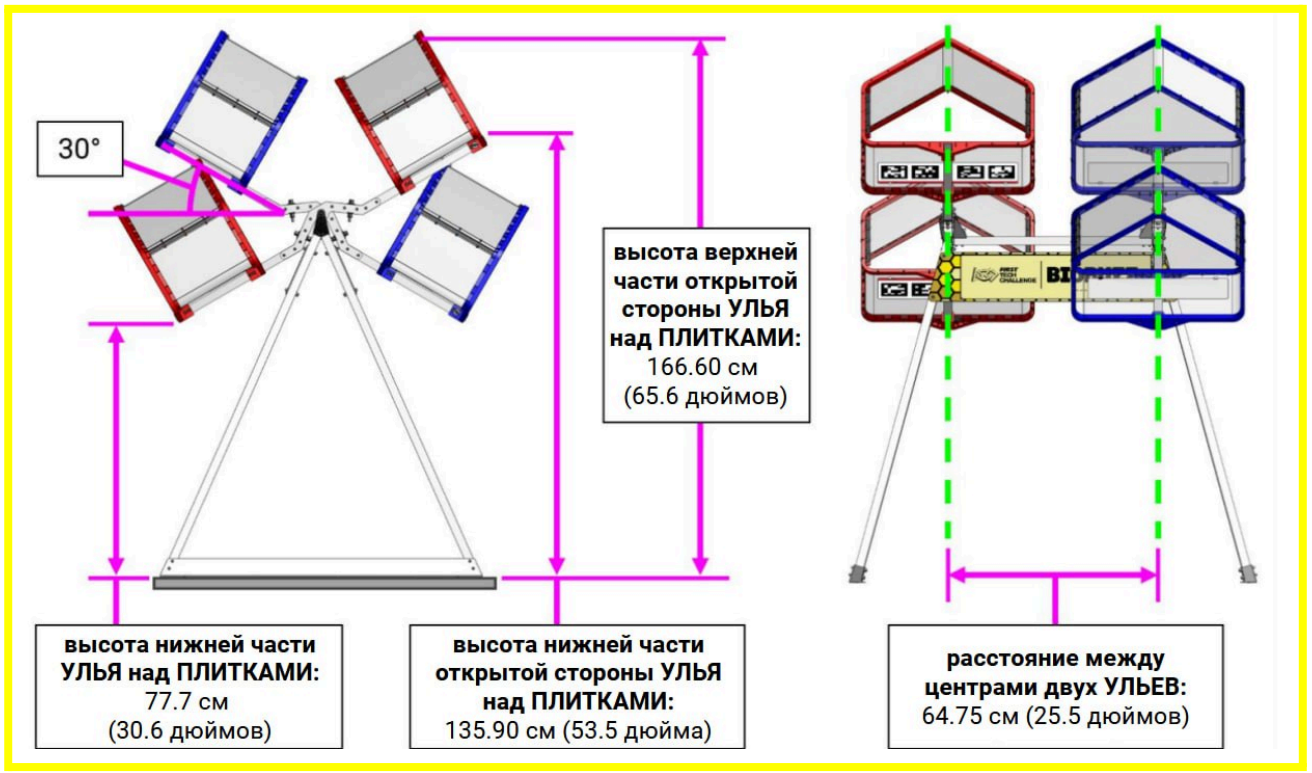
Регламент Соревнований

9.6 Модуль «УЛЕЙ»

9.6.2 УЛЕЙ и ЯЧЕЙКИ

Размер на изображении 9-10 “Ключевые характеристики УЛЬЯ и ЯЧЕЕК” был скорректирован до 77.70 см (30.6 дюймов).

Изображение 9-10: Ключевые характеристики УЛЬЯ и ЯЧЕЕК



10.6 Нарушения правил

10.6.1 ЖЕЛТЫЕ и КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ

Убран дублирующийся текст.

11.2 Правила поведения

G204 ***Не рассчитывайте получить выгоду, причиняя вред другим**.

Это правило не применяется к стратегиям, соответствующим обычному ходу игры.

Это правило применяется в случае преднамеренного действия, при котором у пострадавшей команды практически или полностью отсутствует возможность избежать получения штрафа, например:

A. РОБОТ красного АЛЬЯНСА умышленно врезается в РОБОТА синего АЛЬЯНСА, приготовившегося поместить элемент НЕКТАРА в ЦВЕТОК за 65 секунд до окончания МАТЧА, что приводит к преждевременному попаданию элемента НЕКТАРА в ЦВЕТОК в нарушение правила G410.

B. РОБОТ красного АЛЬЯНСА проезжает через ЗОНУ ПОГРУЗКИ синего АЛЬЯНСА в момент, когда член КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОВ синего АЛЬЯНСА вводит НЕКТАР на ПОЛЕ, и контактирует с элементом синего НЕКТАР до его контакта с ПЛИТКОЙ в ЗОНЕ ПОГРУЗКИ, в нарушение правила ~~G426~~ G427.

13.3 Разъяснения по поводу результатов МАТЧЕЙ (“Зона Вопросов”)

Технические вопросы, касающиеся работы ПОЛЯ или РОБОТА, рассматриваются ТС, и при необходимости к участию в этих обсуждениях приглашаются дополнительные члены команды. Если КОМАНДЕ ОПЕРАТОРОВ требуются разъяснения по принятым решениям или результатам МАТЧА, то, согласно T301, не более двух ~~УЧАСТНИКОВ~~ представителей команды должны обратиться к Главному СУДЬЕ после объявления результатов МАТЧА.