



ЮНИОР



СИЯНИЕ
ПРИРОДЫ

Команда

Матч

Судья

Стол

Подпись Команды:



Ограничения контакта: Если рядом с Миссией указан этот символ, действует следующее правило: «Модель Миссии не может принести очки, если в конце матча она касается оборудования».

Это правило применяется только к той Миссии, рядом с которой расположен символ. Если та же модель используется в другой Миссии, где это ограничение не действует, она может приносить баллы как обычно. Каждая модель оценивается отдельно в рамках соответствующей Миссии.

SCORE

ПРОВЕРКА ОБОРУДОВАНИЯ

Во время предметной проверки робот и всё оборудование полностью помещаются в одну зону запуска, а их высота не превышает 12 дюймов (305 мм):

20

ЖЕТОНЫ ТОЧНОСТИ

Если осталось следующее количество жетонов точности:

0: 0 1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50



МИССИЯ 01 Разведка дроном

Дрон больше не касается игрового коврика:

20

Бонус: Лидар-карта полностью перевернута, а маркер сканирования хотя бы частично находится в зоне исследования:

10 Доп.

МИССИЯ 02 Распространение семян

Каждое семя больше не касается стебля:

10

за каждое

МИССИЯ 03 Камень-перевёртыш

Флаг опущен:

20

Бонус: камень возвращён в исходное стартовое положение:

10 Доп.



МИССИЯ 04 Листья

Один лист полностью извлечён и больше не касается гнезда:

10

Бонус: второй лист извлечён и больше не касается гнезда, а кузнечик находится в исходном стартовом положении:

20 Доп.

Гнездо — это Модель Миссии, в которой находятся листья и кузнечик.

Если кузнечик в любой момент полностью извлечён из гнезда, бонус больше получить нельзя.

Если в конце заезда кузнечик хотя бы частично находится за пределами зоны обитания среди листьев, Команда получает за эту Миссию ноль баллов.

Зона обитания среди листьев включает гнездо и отмеченную область на игровом коврике вокруг него.



МИССИЯ 05 Растущие корни

Корень растения:

- частично выдвинут —
- полностью выдвинут —

10

20

Для этой Миссии может быть выполнено только одно условие начисления баллов.

МИССИЯ 06 Муравьи-листорезы

Муравей касается гнезда, а фрагменты листьев находятся внутри гнезда:

10 за
каждый

**МИССИЯ 07 Грибница**

Грибница полностью выдвинута:

20

Бонус: создано соединение между выдвинутой грибницей одной Команды и полностью выдвинутым корнем растения противоположной Команды:

10 Доп.

*Чтобы образовать соединение, грибница и корень растения не обязаны соприкасаться. Если оба элемента полностью выдвинуты, обе Команды получают бонус.**Получить бонус невозможно на дистанционных соревнованиях или при отсутствии противоположной Команды.***МИССИЯ 08 Лианы**

Лиана касается игрового коврика:

30

**МИССИЯ 09 Исследовательская платформа**

Исследовательская платформа поднята:

10

Фотоловушка установлена:

10

Семя больше не касается дерева:

10

**МИССИЯ 10 Заповедник**

Среда обитания паука находится в исходном стартовом положении:

10

Среда обитания улитки находится в исходном стартовом положении:

10

МИССИЯ 11 Летопись леса

Крышка корней опущена и касается коврика:

20

**МИССИЯ 12 Вековое дерево**

Поддерживающая стяжка находится вокруг стойки:

20

Опора полностью поднята и касается дерева:

10

МИССИЯ 13 Ключевые виды

Водель ключевого вида вашей Команды находится на платформе, а деревья подняты:

30

МИССИЯ 14 Посадка семян

Каждое семя находится внутри станции посадки:

5 за каждое

Бонус: семя также касается игрового коврика:5 за каждое
Доп.**МИССИЯ 15 Экологичная архитектура**

Навес для гнезда поднят:

10

Световой люк полностью задвинут внутрь:

10

Компостный люк полностью открыт и касается игрового коврика:

10

Экологический бонус: Если выполнена наиболее важная экологическая задача для площадки, на которой установлена модель:

Площадка шахты — навес для гнезда

10 Доп.

Площадка города — садовый световой люк

Площадка фермы — компостный люк

*Для этой миссии можно получить только один экологический бонус***ИТОГОВЫЙ СЧЁТ***Итоговый счёт равен сумме всех значений в столбце «Очки».***Благородный Профессионализм, проявленный во время матча**

РАЗВИВАЮЩИЙСЯ

СФОРМИРОВАННЫЙ

ПРЕВОСХОДЯЩИЙ

2 ☐3 ☐4 ☐