

Измененную версию этого правила для соревнований с двумя Дивизионами можно найти в Разделе [13.8 Турнир с двумя Дивизионами](#).

- A212 *Обратная связь от экспертов предоставляется всем командам.** Все команды получают обратную связь по итогам своего регламентированного собеседования с ЭКСПЕРТАМИ. ЭКСПЕРТЫ заполняют форму сразу после регламентированного собеседования на основе своего первоначального впечатления о команде. Эта форма обратной связи не используется во время обсуждений и не включает в себя какие-либо дополнительные сведения, основанные на более поздних взаимодействиях ЭКСПЕРТОВ с командой.

Форма обратной связи будет либо возвращена вместе с ПОРТФОЛИО, на соревнованиях с очным собеседованием, либо ведущий тренер/наставник получит доступ к цифровой версии формы после мероприятия в случае дистанционной работы ЭКСПЕРТОВ.

- A213 *Команды могут выиграть награду Вдохновитель только в своем регионе.** Команды могут претендовать на награду Вдохновитель (1-е, 2-е или 3-е место) только при участии в турнире в своем регионе.
- A214 *Команды не могут получить награду Вдохновитель на нескольких Отборочных турнирах или турнирах Лиги.** Команды могут получить награду Вдохновитель, 1-е место только один раз за сезон на любом Отборочном турнире или турнире Лиги.
- Команды, получившие награду Вдохновитель, 1-е место могут претендовать на 2-е или 3-е место награды Вдохновитель на последующих Отборочных турнирах или турнирах Лиги.
- A215 *Команды могут получить только одну НАГРАДУ ЭКСПЕРТОВ.** На любом мероприятии команда может стать победителем или финалистом только в одной НАГРАДЕ ЭКСПЕРТОВ.

6.3 Описание наград экспертов

6.3.1 Вдохновитель

Команда, которая получает эту награду, является воплощением идеалов программы Лига Инженеров и примером для подражания. Эта команда является главным претендентом на многие другие награды и является благородным соперником.

Такая команда служит вдохновением для других команд и реализует принципы *Благородного Профессионализма*, как на игровом ПОЛЕ, так и за его пределами. Эта команда делится своим опытом, энтузиазмом и знаниями с другими командами, спонсорами, сообществом и ЭКСПЕРТАМИ. Работая как одно целое, такая команда добивается успеха в выполнении задач по проектированию и созданию своего РОБОТА.

Таблица 6-2: Критерии для получения награды Вдохновитель

Критерии для получения награды Вдохновитель

Таблица 6-2: Критерии для получения награды Вдохновитель

Обязательный	1	Команда должна предоставить ПОРТФОЛИО.
Обязательный	2	Награда Вдохновитель отмечает команду, которая наилучшим образом проявляет себя во всех категориях наград ЭКСПЕРТОВ. Команда должна быть сильным претендентом по крайней мере на одну награду в каждой из следующих оцениваемых категорий: А. Технические награды (Инновационное Решение, Система Управления, Дизайн); В. Нетехнические награды (Установление Научных Связей, Продвижение Сообщества, Устойчивое Развитие); С. Инженерный Подход.
Обязательный	3	Команда должна быть позитивной и инклюзивной и каждый член команды должен вносить вклад в успех команды.
Обязательный	4	Команда способна описывать, демонстрировать, документировать или демонстрировать свои знания и опыт ЭКСПЕРТАМ.

6.3.2 Инженерный Подход

Эта награда ЭКСПЕРТОВ вручается той команде, которая наилучшим образом иллюстрирует свой опыт, накопленный в ходе игрового сезона. Информация в ПОРТФОЛИО играет ключевую роль, когда ЭКСПЕРТЫ определяют команду, наиболее заслуживающую данную награду.

Команда может поделиться более подробной информацией, которая будет полезна для ЭКСПЕРТОВ.

Таблица 6-3: Критерии для получения награды Инженерный Подход

Критерии для получения награды Инженерный Подход		
Обязательный	1	Команда должна предоставить ПОРТФОЛИО. ПОРТФОЛИО должно включать инженерный контент, в котором отображено хотя бы одно из следующего списка: А. доказательства применения инженерного процесса; В. описание полученного опыта и его практическая реализация в конструкции РОБОТА; С. анализ компромиссов/анализ выгод и затрат и/или D. математический анализ, используемый для принятия решений о конструкции.
Настоятельно рекомендуемый	2	ПОРТФОЛИО команды может включать информацию о различных ресурсах, включая любые из следующих пунктов: А. как команда учится у своих наставников и/или план по развитию у участников новых навыков; В. как команда привлекала новых людей в Лигу Инженеров; С. как команда определяла цели и отслеживала прогресс в их достижении на протяжении сезона.
Настоятельно рекомендуемый	3	Информация в ПОРТФОЛИО четко организована и его структура интуитивно понятна.

6.3.3 Установление Научных Связей

Эта награда ЭКСПЕРТОВ присуждается команде, которая в наибольшей степени устанавливает связь с местным научно-техническим, инженерным и математическим сообществом (STEM), чтобы изучать и внедрять новые инструменты, проявляя при этом усердие и настойчивость. У этой команды есть план работы, и она определила шаги для достижения своих целей. Для получения этой награды не обязательно предоставлять ПОРТФОЛИО.

Таблица 6-4: Критерии для получения награды Установление Научных Связей

Критерии для получения награды Установление Научных Связей		
Обязательный	1	Команда должна описать, отобразить или задокументировать план команды, который включает в себя всё следующее: А. Цели команды по развитию навыков членов команды; В. Шаги, которые команда предприняла или предпримет для достижения этих целей.
Настоятельно рекомендуемый	2	Команда приводит примеры развития личных или виртуальных связей с представителями инженерного, научного или технологического сообщества.
Настоятельно рекомендуемый	3	Команда приводит примеры того, как она активно взаимодействует с инженерным сообществом.

6.3.4 Продвижение Сообщества

Эта награда вручается команде, которая познакомила новых людей с программой Лига Инженеров и привлекла их к участию. Благодаря своим усилиям, эта команда вдохновила других принять культуру Лиги Инженеров. Для получения этой награды не обязательно предоставлять ПОРТФОЛИО.

Таблица 6-5: Критерии для получения награды Продвижение Сообщества

Критерии для получения награды Продвижение Сообщества		
Обязательный	1	Команда должна рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать цели своей работы с сообществом.
Обязательный	2	Команда должна рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать свой успешный опыт привлечения новых команд, тренеров, наставников и/или волонтеров, которые ранее не были активны в сообществе Лига Инженеров.
Настоятельно рекомендуемый	3	Команда выступает в роли амбассадора программы Лига Инженеров, способствуя ее широкой популяризации.
Настоятельно рекомендуемый	4	Команда применяет творческий и постоянно развивающийся подход к материалам для работы с сообществом, которые продвигают её саму и Лигу Инженеров.

6.3.5 Устойчивое Развитие

Устойчивое развитие и планирование имеют первостепенное значение для команды Лиги Инженеров, поскольку они обеспечивают долгосрочный успех программы. Эта награда

вручается команде, которая думает о будущем и обеспечивает преемственность, готовя новое поколение участников на смену тем, кто выпускается и переходит к построению своей карьеры. Для получения этой награды не обязательно предоставлять ПОРТФОЛИО.

Таблица 6-6: Критерии для получения награды Устойчивое Развитие

Критерии для получения награды Устойчивое Развитие		
Обязательный	1	Команда должна рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать свой план (или планы), который включает как минимум один из следующих пунктов: А. финансы и план по обеспечению финансовой устойчивости; Б. планирование проекта на сезон; В. планы и/или цели по обеспечению долгосрочного развития команды.
Обязательный	2	Команда должна рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать, как она отслеживает свой прогресс в реализации вышеуказанных планов.
Настоятельно рекомендуемый	3	В команде четко распределены роли между всеми участниками и существует процесс для развития лидерских качеств.
Настоятельно рекомендуемый	4	Команда должна уметь рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать, как она работает со своими ограничениями и/или рисками.

6.3.6 Инновационное Решение

Награда Инновационное Решение присуждается команде, которая мыслит оригинально и проявляет находчивость, творческий подход и изобретательность, чтобы воплотить свои разработки в жизнь. Эта экспертная награда присуждается команде, представившей наиболее инновационное и креативное решение каких-либо КОМПОНЕНТОВ в конструкции РОБОТА Лиги Инженеров. Элементы этой награды включают в себя дизайн, надежность и креативное мышление, связанное с инженерным дизайном. Награда может быть присуждена как за конструкцию всего РОБОТА, так и за МЕХАНИЗМ прикрепленный к РОБОТУ. Чтобы претендовать на эту награду, РОБОТ или МЕХАНИЗМ должен надежно работать во время МАТЧЕЙ, но не обязательно должен работать на протяжении всего турнира. Для получения этой награды не обязательно предоставлять ПОРТФОЛИО.

Таблица 6-7: Критерии для получения награды Инновационное Решение

Критерии для получения награды Инновационное Решение		
Обязательный	1	Команда должна предоставить описание или документацию или показать примеры инженерного контента, которые наглядно показывают, как команда пришла к своему конструкционному решению.
Обязательный	2	РОБОТ или его МЕХАНИЗМ креативны и/или уникальны по своей конструкции.
Обязательный	3	Инновационный модуль должен стабильно работать, быть надежным и большую часть времени вносить положительный вклад в достижение игровых целей команды.

Таблица 6-7: Критерии для получения награды Инновационное Решение

Настоятельно рекомендуемый	4	Инновационные решения часто сопряжены с рисками, команда должна рассказать, описать, продемонстрировать или задокументировать, как она минимизировала эти риски.
-----------------------------------	---	--

6.3.7 Система Управления

Награда Система Управления присуждается команде, которая использует датчики и программное обеспечение для повышения функциональности РОБОТА на ПОЛЕ. Эта награда присуждается команде, которая демонстрирует инновационное мышление и решения для таких игровых задач, как автономная работа, улучшение механических систем с помощью интеллектуального управления или использование датчиков для достижения лучших результатов. Решения должны стабильно работать во время МАТЧЕЙ, но не обязаны быть безотказными. Решения, рассматриваемые для этой награды, не ограничиваются только Автономным периодом (АВТО) МАТЧА и могут также использоваться в Управляемом периоде (ТЕЛЕОП). ПОРТФОЛИО команды должно содержать краткое описание программного обеспечения, датчиков и систем управления механизмами, но не должно включать фрагменты самого программного кода.

Таблица 6-8: Критерии для получения награды Система Управления

Критерии для получения награды Система Управления		
Обязательный	1	Команда должна представить ПОРТФОЛИО. ПОРТФОЛИО должно включать всё следующее: А. описание аппаратных и программных КОМПОНЕНТОВ, задействованных для управления РОБОТОМ; В. описание того, какие проблемы призван решать каждый КОМПОНЕНТ или система; С. описание того, как работает каждый КОМПОНЕНТ или система.
Обязательный	2	Команда должна использовать одно или несколько аппаратных или программных решений для улучшения функциональности РОБОТА с использованием внешней обратной связи и контроля.
Настоятельно рекомендуемый	3	Решения в области управления стабильно работают во время большинства МАТЧЕЙ.
Настоятельно рекомендуемый	4	Команда в состоянии рассказать, описать, показать или документально подтвердить, как она работает над надежностью решения. Это может быть достигнуто демонстрацией эффективности решения или указанием на то, как оно может быть улучшено.
Настоятельно рекомендуемый	5	Применение инженерного подхода при разработке решений для системы управления (датчики, электроника, алгоритмы), используемых на РОБОТЕ, включает в себя анализ предыдущего опыта.

6.3.8 Дизайн

Награда Дизайн присуждается команде, которая демонстрирует понимание принципов промышленного дизайна, достигая в своем РОБОТЕ баланса между формой, функциональностью и эстетикой и при этом отвечая требованиям игрового задания текущего сезона. Применяемый процесс проектирования должен привести к созданию РОБОТА, который имеет рациональную конструкцию и эффективно решает игровые задания. Для получения этой награды не обязательно предоставлять ПОРТФОЛИО.

Таблица 6-9: Критерии для получения награды Дизайн

Критерии для получения награды Дизайн		
Обязательный	1	Команда должна уметь описывать или демонстрировать, насколько их РОБОТ элегантен, эффективен (прост/работоспособен) и практичен в обслуживании.
Обязательный	2	Важен не только отдельный КОМПОНЕНТ РОБОТА, а промышленный дизайн РОБОТА в целом и/или технологический процесс, использованный для улучшения конструкции.
Настоятельно рекомендуемый	3	РОБОТ отличается от других своим эстетическим и функциональным дизайном.
Настоятельно рекомендуемый	4	Основа дизайна хорошо продумана (вдохновляющая, функциональная и т. д.).
Настоятельно рекомендуемый	5	Дизайн эффективен и соответствует плану и/или стратегии команды.

6.3.9 Выбор Экспертов

Эта награда является дополнительной и может вручаться не на всех мероприятиях Лиги Инженеров.

Во время соревнований ЭКСПЕРТЫ могут встретить команду, чьи уникальные усилия, результаты или командная динамика заслуживают признания, но не подходят ни под одну из других категорий наград. Чтобы отметить такие уникальные команды, Лига Инженеров предлагает вручать награду Выбор Экспертов.

6.4 Награды АЛЬЯНСОВ на Турнирах

6.4.1 Награда Альянсу-победителю

Эта награда вручается АЛЬЯНСУ, победившему в финальном МАТЧЕ на Выбывание в Турнире или Чемпионате с одним Дивизионом. В соревнованиях с двумя и более Дивизионами награды АЛЬЯНСУ-победителю будут вручены как победителям МАТЧЕЙ на Выбывании в Дивизионе, так и во всем соревновании в целом.

6.4.2 Награда Альянсу-финалисту

Эта награда вручается АЛЬЯНСУ, игравшему, но не являющемуся альянсом-победителем в финальном МАТЧЕ на Выбывание в Турнире или Чемпионате с одним Дивизионом. В соревнованиях с двумя и более Дивизионами, эта награда будет вручена как финалистам МАТЧЕЙ на Выбывание в Дивизионе, так и финалистам всего соревнования в целом.

6.5 Индивидуальные Награды

6.5.1 Награда Выдающимся участникам

Стремясь отметить лидерские качества и преданность наиболее выдающихся ОБУЧАЮЩИХСЯ средних школ, участвующих в Лиге Инженеров, Фонд ежегодно вручает для выбранных ОБУЧАЮЩИХСЯ 9-х или 10-х классов награду, известную как Награда Выдающимся участникам.

ОБУЧАЮЩИЕСЯ, которые стали полуфиналистами, финалистами или победителями Награды Выдающимся участникам, являются прекрасными примерами нынешних лидеров среди ОБУЧАЮЩИХСЯ, которые привели свои команды и сообщества к повышению осведомленности о Лиге Инженеров и ее миссии, отстаивая ценности и воплощая Благородный Профессионализм. Цель Лиги Инженеров заключается в том, чтобы эти люди продолжили после награждения свою деятельность в качестве лидеров, выпускников и сторонников Лиги Инженеров.

Более подробную информацию о Награде Выдающимся участникам и о победителях прошлых лет вы можете найти на нашем [сайте](#).

Для регионов, в которых используется иная система классов: эта награда предназначена для ОБУЧАЮЩИХСЯ, которым осталось от двух (2) до трех (3) лет до поступления в университет. ОБУЧАЮЩИЕСЯ, которые могут учиться в университете в следующем учебном году, не имеют права претендовать на эту награду. Во время процесса выдвижения кандидатур наставников попросят указать год окончания школы.

6.5.2 Награда Лучшему наставнику

Эта неигровая награда является необязательной и может вручаться только на финальном этапе чемпионата Лиги Инженеров.

Награда Лучшему наставнику присуждается взрослому тренеру или наставнику, который оказывает выдающуюся помощь и поддержку команде в течение года и показывает команде, что значит быть Благородным Профессионалом. Обладатель награды Лучшему наставнику выбирается из кандидатов, номинированных ОБУЧАЮЩИМИСЯ, которые являются участниками команд Лиги Инженеров, при помощи видеоролика продолжительностью 40–60 секунд. В видеоролике должно быть показано, как наставник помог им стать вдохновляющей командой. В видео должен быть сделан акцент на то, чем конкретный наставник отличается от всех остальных.

Таблица 6-10: Критерии для получения награды Лучшему наставнику

Критерии для получения награды Лучшему наставнику		
Обязательный	1	Команда должна быть способна четко сформулировать вклад наставника в команду и объяснить, что их наставник отличается от других.
Обязательный	2	Заявка должна быть подана в видеоформате и соответствовать следующим требованиям: А. подана в срок, установленный Директором Мероприятия или местным Партнером по Реализации Программы;

Таблица 6-10: Критерии для получения награды Лучшему наставнику

		<p>В. иметь один из следующих форматов: .mp4, .mov, .avi или .wmv (ссылки на потоковые сервисы не принимаются);</p> <p>С. команда может подать только одну заявку на соревнования (видео можно обновлять или изменять между соревнованиями);</p> <p>Д. вся музыка должна использоваться с разрешения правообладателей и быть указана в титрах к видео;</p> <p>Е. видео не может быть длиннее 60 секунд, включая титры.</p>
--	--	--