

Руководство Ведущего и Комментатора

Обзор

Роли Волонтеров: Ведущий/Комментатор

Огромное спасибо за участие в программе “Лига Инженеров”!

Описание роли

Ведущий

Задача ведущего – быть лицом мероприятия для зрителей и команд, информировать аудиторию и поддерживать мероприятие живым и волнующим.

Комментатор

Роль комментатора матчей критически важна для успешного проведения мероприятия. Будьте информированным и чувствуйте себя комфортно в вашей роли - это напрямую приведет к улучшению мероприятия и сделает его более приятным для команд и зрителей.

Совместная работа Комментатора и Ведущего

Разделение ролей имеет важное значение, чтобы помочь аудитории сосредоточить свое внимание.

Комментатору и Ведущему крайне важно работать в гармонии, чтобы поддерживать друг друга и избежать конкуренции/перебивания.

Для успешного проведения мероприятия обе позиции требуют:

- Оживленный индивидуальный вокал.
- Хорошие навыки публичных выступлений.
- Приятный голос.
- Желание помочь участникам хорошо провести время.
- Способность справляться с непредвиденными ситуациями.
- Много энергии!

Требования к уровню навыков	
Технические	низкий
Физические	средний

Административные	низкий
Коммуникативные	высокий
Предварительная подготовка	средний

Временные затраты

Ведущие/комментаторы должны рассчитывать на то, что они проведут 10–12 часов на мероприятии в соревновательные дни мероприятия. Требуется приблизительно 6 часов подготовки и планирования перед мероприятием.

Соответствующая форма одежды

- Наденьте удобную обувь с закрытым носком и пяткой, большую часть дня вы будете проводить стоя и перемещаться в зоне соревновательного поля.
- В зоне соревнований обязательны защитные очки.
- Как одному из лидеров мероприятия, рекомендуется удобная профессиональная одежда, альтернативой может быть одежда или элементы одежды помогающие создать веселую и комфортную атмосферу (различные костюмы, шапки в тематике сезона и тп).

Обучение и подача заявок волонтерами

Волонтеры должны подать заявку на сайте firstrobotics.ru или через формы подачи заявок на мероприятия, размещаемые в социальных сетях Лиги Инженеров. После подачи заявки с вами свяжется Координатор Волонтеров для уточнения ваших дальнейших действий.

Волонтерам, сопровождающим команды следует обратиться к Директору Мероприятия, чтобы узнать, есть ли какие-либо дополнительные требования, например, проведение совещаний перед соревнованиям. Примерное время обучения - один час.

Роли и Обязанности

Лига Инженеров - это веселье для всех. Самая важная задача волонтера - создавать безопасную, веселую и доброжелательную обстановку для всех участников. Когда выполняете задачи своей роли, всегда принимайте решения так, чтобы команда получала положительный опыт участия. Попросите помощи от организаторов мероприятия, если вы чувствуете, что выполнение ваших задач конфликтует с положительным опытом для команды.

Ведущий/Комментатор

Задача ведущего – быть лицом мероприятия для зрителей и команд, информировать аудиторию и поддерживать мероприятие живым и волнующим. Ведущий должен олицетворять дух и профессионализм Лиги Инженеров, при этом быть веселым и энергичным, творческим и организованным.

Роль комментатора матчей критически важна для успешного проведения мероприятия. Роль комментатора матчей заключается в работе с ведущим над:

- Представлением команд матча.
- Комментировании матчей для команд и зрителей по ходу игры.
- Сообщении о результатах матча.

Комментатор в первую очередь **комментирует матчи** по ходу игры. Роль комментатора заключается в том, чтобы аудиально обозначить присутствие соревнований “Лига Инженеров” на мероприятии.

Требования на роль Ведущего

Опыт участия в Лиге Инженеров желателен, но не обязателен.

Возрастное ограничение: 18 лет и старше, оконченное образование уровня старшей школы.

Требования на роль Комментатора

Опыт участия в Лиге Инженеров очень рекомендуется, но не обязателен.

Возрастное ограничение: 15 лет и старше.

Перед мероприятием

Ниже изложены обязанности Ведущего/Комментатора перед началом мероприятия. Обязательно свяжитесь с Координатором Волонтеров, чтобы узнать, нужна ли помощь в застройке перед мероприятием.

- Просмотрите [Регламент Соревнований](#) и получите общее представление об игре, правилах, элементах поля и элементах подсчета очков. Ведущий/комментатор должен быть знаком с игрой сезона, чтобы описывать действия на поле командам и зрителям. Ведущему и Комментатору не нужно подробно изучать правила игры.
- Посмотрите примеры работы Ведущего и Комментатора на больших чемпионатах.
- Прочитайте сценарии церемоний открытия, выбора альянсов и закрытия, чтобы подготовиться к выступлению в день мероприятия.
- Если возможно, Ведущий и Комментатор должны изучить названия всех участвующих команд до приезда.
- Посмотрите Анимацию правил сезона, чтобы лучше понять игру.

В день проведения мероприятия

Прибытие на мероприятие

Обычно Директор Мероприятия или Координатор Волонтеров обозначают время вашего ожидаемого прибытия с помощью почты/сообщения в чате за неделю до мероприятия. В большинстве случаев прибытие за 2 часа до начала церемоний/матчей достаточно.

Когда вы прибудете на площадку зарегистрируйтесь и встретьтесь с Координатором Волонтеров и Супервайзером игрового поля.

Подготовка

После регистрации обсудите с Супервайзером технические особенности мероприятия, план площадки и расписание мероприятия.

Просмотрите список команд, и если есть время пообщайтесь с командами и сделайте несколько заметок. Это позволит Ведущему и Комментатору лучше представить команды в первых матчах и даст возможность поделиться информацией о командах со зрителями, если старт какого-либо матча будет задерживаться.

Задачи и ответственность

Ведущий и комментатор будут работать вместе чтобы планировать и анонсировать каждую часть мероприятия, чтобы зрители и команды были в курсе происходящего. Части мероприятия описаны ниже.

Церемония открытия

После того, как партнер по реализации программы или директор турнира подтвердит, что все приглашенные докладчики и судьи готовы, шоу начинается. Сценарий церемонии открытия, подготовленный партнером по реализации программы или директором турнира, используется ведущим, аудио/видео командой и партнером по реализации программы для обеспечения синхронизации. Работайте вместе с директором турнира и техническим директором – они являются «управляющими» шоу.

Да начнется игра!

В ходе квалификационных матчей,

1. Ведущий представляет каждую команду по номеру
2. Комментатор завершает представление (полное название только в первом матче команды, затем краткое название)
3. Ведущий ведет обратный отсчет «Автономный период начнется через 3..., 2..., 1..., Старт», чтобы начать матч.
4. Комментатор предоставляет комментарии по матчу и информацию об оставшемся времени.
5. Судьи подсчитывают очки в матче и комментатор объявляет итоговый счет матча и команду победителя.

Делайте объявления об оставшемся времени после 1 минуты игры, когда до конца остается 30 секунд, 10 секунд и

обратный отсчет в 5 секунд. Кроме того, постарайтесь контролировать синхронизацию между комментатором и ведущим.

Часто шум зрителей настолько громкий, что вы не слышите друг друга.

Установление синхронизации, например путем зрительного контакта гарантирует, что вы не будете говорить одновременно.

Церемония Выбора Альянсов

Ведущий проводит Выбор Альянсов в той же зоне, что и игровые поля. Выбор Альянсов состоит из выбора капитанами альянсов партнеров в свой альянс, в результате чего все капитаны альянсов образуют постоянные альянсы для матчей на выбывание. Эти Альянсы принимают участие в турнире по системе с двойным выбыванием, чтобы определить альянс-победитель турнира. Выбор альянсов

должен проходить в соответствии с правилами Регламента Соревнований по сценарию выбора альянсов.

Церемония закрытия и награждения

Церемония закрытия и награждения состоится после завершения финальных матчей. Ведущий/Комментатор должен синхронизироваться с директором турнира и советником экспертов, чтобы все знали ход церемонии (где будут вручаться награды и как к ним выходить).

Это очень волнительное время для команд, поскольку их не только награждают за выступление на поле, но и объявляют финалистов и победителей по каждой из присуждаемых экспертных наград.

При объявлении наград иногда объявляют финалистов каждой награды (например, за 2-е и 3-е места), и всегда объявляют победителя по сценарию-подводке, написанному экспертами. Обязательно заранее сообщите командам, как должны действовать команды, занявшие 2-е и 3-е места, и как должен действовать победитель при его объявлении.

Что можно и чего нельзя делать

Это делать нужно:

- Дайте командам почувствовать себя желанными гостями на поле и проявите интерес ко всем командам.
- Поддерживайте интерес аудитории к происходящему.
- Говори медленно и четко. Дикция очень важна.
- Используйте оптимистические фразы, чтобы подбодрить плохо работающие команды. Пример: «Команда 123 пытается что-то сделать» или «похоже, что у команды 123 возникли проблемы с запуском робота, надеюсь, они что-нибудь придумают, до конца матча еще 1:30».
- Сделайте описания живыми и интересными.
- Ведите себя профессионально.
- Будьте готовы начать каждый матч, как только поле будет готово.
- Как можно чаще используйте названия команд, а не ссылайтесь исключительно на номер команды.
- В каждом матче упоминайте что-нибудь о каждой команде.
- Обращайте внимание на передвижение людей по игровой площадке, чтобы избежать столкновений.
- Следите за расписанием и вносите коррективы, чтобы не отставать от графика.

Не забывайте уделять внимание командам и участникам. Команды и зрители хотят получать удовольствие как от самого мероприятия, так и от матча. Используйте

свою индивидуальность, чтобы сделать команды довольными, а мероприятие ярким!

Это делать нельзя:

- Никогда не указывайте стратегию командам. Ваша задача — комментировать игру, а не руководить ею.
- Не вмешивайтесь и не пытайтесь повлиять на решения судей.
- Не ставьте победу превыше всего.
- Не выбирайте фаворитов и сильно не превозносите команды ветеранов над новичками (или другими ветеранами).
- Не кричите и не говорите так быстро, чтобы вас невозможно было понять. У вас есть 6+ часов в день на поддержание внимания аудитории. Неразборчиво кричать — это раздражает.
- Не делайте объявления по запросу зрителей такие как «поздравления с днем рождения» и т. д. Это и непрофессионально, и открывает шлюзы для бесконечных объявлений о днях рождения.
- Не отвлекайтесь на личные дела и не отвечайте на звонки, сообщения или уведомления на мобильном телефоне, во время взаимодействия с аудиторией. Старайтесь делать это незаметно и как можно реже.

Советы по удержанию аудитории

- Если для аудитории все звучит одинаково, она в конечном итоге отключается, поэтому используйте вокальное разнообразие:
 - Меняйте стиль и громкость речи на протяжении всего мероприятия.
 - Если ваше выступление будет постоянно слишком энергичным, аудитория может забеспокоиться и потерять интерес.
 - Энергичная, разнообразная подача интересна и привлекает аудиторию.
- Разработайте свой собственный стиль; не пытайтесь быть тем, кем ты не являешься.
- Молчание — это нормально. Пусть действие иногда говорит само за себя. Постоянные объявления заставят аудиторию вас отключить. Помните: вы должны сделать все 30+ матчей интересными.

Технические советы

- Регулярно проверяйте, чтобы гарнитура находилась в наилучшем положении для улавливания вашего голоса и не находилась слишком высоко или слишком низко на голове.

- Если вы используете ручной микрофон, держите его близко ко рту и говорите в него, а не поверх него.
- Прежде чем говорить не для зрителей, убедитесь, что ваш микрофон выключен.

Резюме

- Будьте подготовлены.
- Соблюдайте график; Представления команд происходят в очень быстром темпе, чтобы соревнования соответствовали графику.
- Сделайте мероприятие максимально профессиональным и безупречным.
- Сохраняйте спокойствие команд на поле и сосредоточивайте на них внимание.
- Помните, что игровое поле — это только часть события: решения, принятые на нем, влияют на все остальные области.
- Используйте опыт партнера по реализации программы и технического директора.
- Вы представляете программу “Лига Инженеров”.

Конец Дня

В конце дня Ведущий и Комментатор общаются с Супервайзером, возвращают технические средства, которые они использовали на мероприятии, по возможности помогают с демонтажом и другими задачами после мероприятия.

Взаимодействие с командами и поддержка

При взаимодействии с командами, пожалуйста, всегда учитывайте точку зрения команды. Команды вложили много времени и усилий в подготовку к мероприятию и могут быть очень взволнованы по поводу того, чтобы все сработало так, как они запланировали.

Если вы столкнулись с участником или участниками команды для которых требуется больше чем устное напоминание о соблюдении правил, пожалуйста убедитесь, что наставники команды в курсе ситуации. Не обсуждайте поведение учеников без присутствия взрослых.

Будьте осторожны в передаче всех сведений напрямую экспертам, потому что невозможно знать все факторы, вызвавшие ситуацию. Если ситуация включает в себя недопустимое поведение или повторяется информируйте директора мероприятия. Советник экспертов будет принимать решение о передаче информации экспертам.

Важные Инструменты

Расписание мероприятия

Расписание мероприятия обычно публикуется организаторами мероприятия за неделю до мероприятия. Расписание представляет собой общий обзор частей мероприятия. Важно, чтобы каждый участник мероприятия старался поддерживать ход мероприятия согласно расписанию внутри своей зоны ответственности. Подробное расписание для волонтеров предоставляется в чате волонтеров мероприятия или координатором волонтеров.

Иногда случаются обстоятельства, из-за которых расписание немного изменяется. В таких случаях обратитесь к директору мероприятия, чтобы узнать актуальное расписание.

21 марта	
15:00	открытие площадки
15:00 - 16:00	регистрация команд
16:00 - 19:00	инспекции (2 станции) застройка технических зон команд
20:00	закрытие площадки
22 марта	
10:00	открытие площадки
10:30 - 13:30	собеседования команд (5 комнат) собеседование награда выдающимся участникам инспекции должны быть пройдены до 13:30
13:30 - 15:00	обед
15:00 - 15:15	собрание операторов
15:15 - 16:00	тренировочные матчи (2 поля)
16:00 - 16:30	церемония открытия
16:40 - 19:40	квалификационные матчи (22)
20:00	закрытие площадки

Пример расписания мероприятия

Расписание матчей

Расписание матчей будет сформировано только после того, как все команды

зарегистрируются на мероприятии и успешно пройдут инспекции. Расписание матчей показывает, к какому цвету альянсу относится команда в каждом матче, это необходимо для правильной расстановки команд на игровом поле (см. рисунок ниже). Сопровождающему Команд необходимо расписание матчей, так как оно показывает, какая команда в каких матчах участвует. Попросите Директора Турнира или Супервайзера игрового поля предоставить расписание матчей для Сопровождающих Команды.

Количество соревнующихся команд

Количество матчей каждой команды

Альянс Красный или Синий

Общее количество матчей

Start	Match	Field	Red 1	Red 2	Blue 1	Blue 2
Saturday, March 22, 2025						
4:40 PM	Qualification 1	1	20891	11044	18742	27950
4:48 PM	Qualification 2	2	20942	28419	20940	24400*
4:56 PM	Qualification 3	1	17517	17590	16772	27928
5:04 PM	Qualification 4	2	24927	28420	28474	9746

Запланированное время начала матча

Номер Соревновательного поля

Индикатор суррогатного матча

Некоторые мероприятия могут иметь более одного соревновательного поля. Убедитесь, что вы поняли за какое поле ответственны.

План Технических Зон

Получите план технических зон либо у Директора Турнира, либо у Администратора Технических Зон. Наличие плана с указанием местоположения каждой команды в технических зонах является ключевым моментом, так как Сопровождающим Команды может понадобиться найти команды, у которых предстоят матчи, но которым еще не сообщили об этом напоминающие в технических зонах. Ниже приведены примеры планов технических зон.

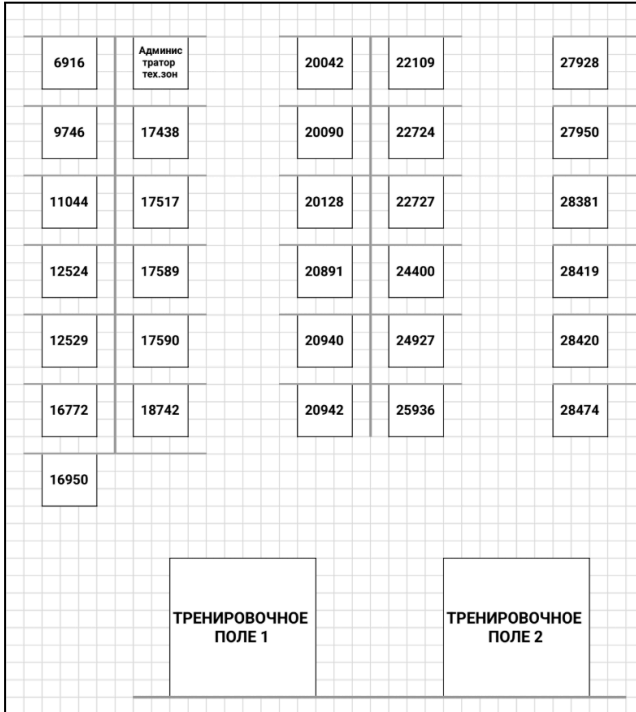


Рис. 2. Пример плана технических зон чемпионата на 30 команд.



Рис. 3. Пример плана технических зон с размещением зон на нескольких этажах.

Полезные ссылки и информация

Помощь перед мероприятием

Пн - Пт 10:00 - 18:00 МСК (UTC+3)

Email: volunteer@firstrobotics.ru

Ресурсы Лиги Инженеров

Сайт Лиги Инженеров: <https://firstrobotics.ru/>

Телеграм Лиги Инженеров: <https://t.me/firsttechchallenge>

Обратная связь

Мы стремимся создать качественные мануалы и документацию. Если у вас есть, что сказать про этот мануал, пожалуйста напишите на info@firstrobotics.ru Спасибо!