

Алгоритм Сброса Поля

Обзор

Этот документ описывает процедуру, которая происходит с конца одного МАТЧА до начала следующего. Есть несколько шагов, которые должны быть выполнены, чтобы обеспечить безопасность команд, сбор РОБОТОВ, сброс ПОЛЯ, и подготовку к старту следующего МАТЧА. Супервайзер Поля (или Главный Технический Специалист (ГТС), если нет Супервайзера Поля) и Главный Судья работают вместе, контролируя, чтобы шаги описанные в этом документе выполнялись правильно и в правильной последовательности до старта следующего МАТЧА.

Проверка Результатов

Когда МАТЧ заканчивается, команда Судей должна ввести все зачетные действия в систему подсчета очков, до того как команды смогут зайти на ПОЛЕ и забрать своих РОБОТОВ. Главный Судья должен контролировать процесс ввода очков Судьями и убедиться, что он происходит безошибочно и быстро, помогая Судьям при возникновении вопросов, и подтвердить, когда все результаты будут отправлены.

Команды забирают Роботов

Пока результаты подтверждаются и отправляются, Главный Судья должен четко уведомить все команды, чтобы они нажали кнопку остановки на СТАНЦИИ ОПЕРАТОРОВ. Это важный шаг безопасности, поскольку командам необходимо будет забрать их РОБОТОВ с ПОЛЯ. Нажатие кнопки остановки гарантирует, что моторы РОБОТА будут обесточены.

Главный Судья должен устно объявить командам, когда им следует выйти на ПОЛЕ, чтобы забрать РОБОТОВ. Главный судья также должен напомнить командам о необходимости проверить своего РОБОТА на наличие АРТЕФАКТОВ, извлечь их и оставить на ПОЛЕ для следующего МАТЧА.

Процедура Сброса Поля

Сброс Поля эта важная часть любого турнира. Должно быть не менее двух волонтеров Сброса Поля на одно ПОЛЕ. Волонтеры Сброса Поля отвечают за быстрое и корректное восстановление ПОЛЯ в состояние готовности к МАТЧУ, чтобы новый МАТЧ мог начаться. Эта инструкция объясняет волонтерам Сброса Поля шаги для сброса ПОЛЯ после МАТЧА. Иллюстрация в этом документе дает визуальное представление о том как должно выглядеть поле перед МАТЧЕМ, чтобы вы могли успешно сбросить ПОЛЕ.

В течение Матча

В сезоне 2025–2026 волонтерам сброса поля необходимо помогать техническому персоналу со сбором АРТЕФАКТОВ, покидающих поле в ходе обычного игрового процесса.

АРТЕФАКТЫ, вышедшие за пределы поля, должны быть возвращены ближайшему оператору или хьюман-плееру при первой же возможности, когда это будет безопасно.

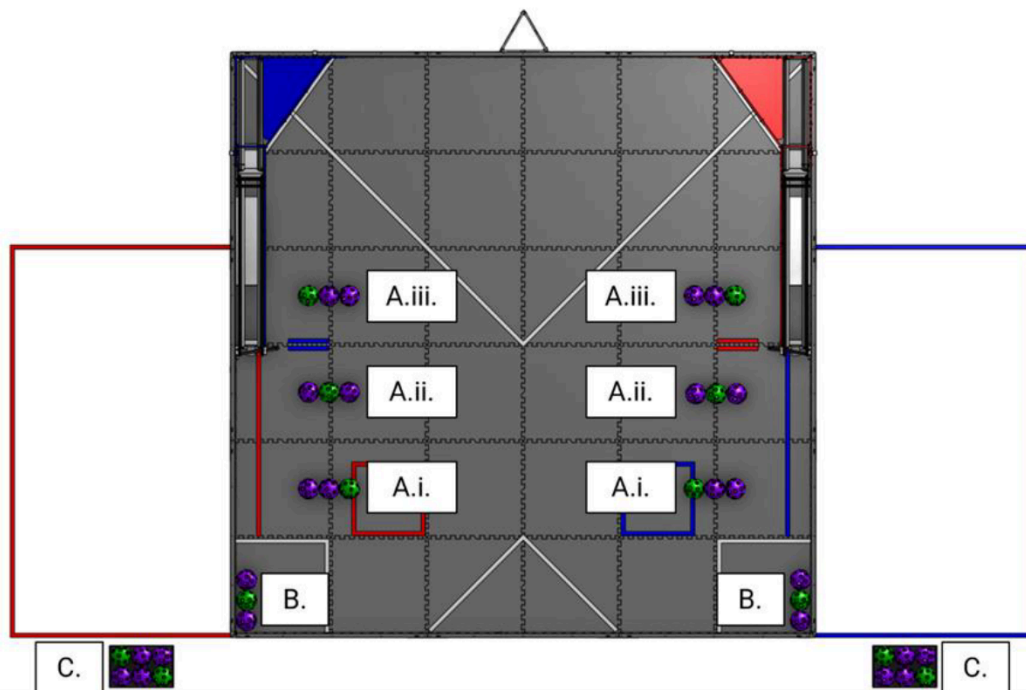
После Матча

Волонтеры сброса поля должны выполнить следующие действия после окончания матча:

1. Убрать оставшиеся артефакты из распределителя, открыв заслонку.
2. Собрать артефакты, покинувшие поле во время предыдущего матча.
3. При необходимости собрать артефакты у команд, когда они снимают своих роботов с поля.

Сброс Поля

Изображение ниже дает визуальное представление о том, как должно выглядеть поле, готовое к следующему матчу.



24 фиолетовых (Ф) и 12 зеленых (З) АРТЕФАКТОВ размещаются на ПОЛЕ следующим образом (порядок АРТЕФАКТОВ в МОТИВЕ указан по направлению от центра ПОЛЯ к бортам):

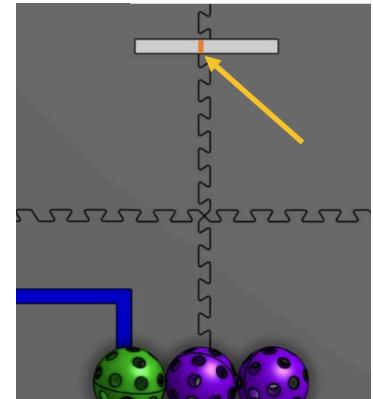
- A. По 3 АРТЕФАКТА на каждой СПЕЦИАЛЬНОЙ ОТМЕТКЕ, расположены в следующем порядке:
 - i. Ближняя (со стороны зрителей): ЗФФ
 - ii. Средняя: ФЗФ
 - iii. Дальняя (со стороны ВОРОТ): ФФЗ
- B. В каждой ЗОНЕ ЗАГРУЗКИ находятся АРТЕФАКТЫ (2Ф, 1З). Они прижаты к борту ПОЛЯ, прилегающего к ЗОНЕ АЛЬЯНСА и расположены ближе к углу в порядке ФЗФ.
- C. По 6 АРТЕФАКТОВ (4Ф, 2З) расположены в каждой ЗОНЕ АЛЬЯНСА (могут быть сложены в предоставленный лоток для АРТЕФАКТОВ или аналогичный контейнер) без определенного порядка.

В каждого РОБОТА предварительно могут быть загружены не более чем 3 АРТЕФАКТА из числа тех, что размещены в ЗОНЕ АЛЬЯНСА (согласно пункту С), таким образом, чтобы каждый АРТЕФАКТ находился в непосредственном контакте с РОБОТОМ.

Полезные Советы для Сброса Поля

При подготовке поля к следующему матчу можно воспользоваться следующими рекомендациями, чтобы ускорить процесс:

- Для сбора всех артефактов с зачетных зон может быть удобно использовать обычную коробку.
- На каждой специальной отметке должна быть нанесена линия по центру (на изображении показана жёлтым для наглядности), чтобы выравнивать средний артефакт. Начните с установки среднего артефакта по линии, затем разместите два внешних артефакта на отметке.
- При установке артефактов на специальные отметки размещайте их отверстием вниз на плитку, чтобы они не скатывались.
- Помните, что расположение артефактов на специальных отметках зеркально отражается относительно центральной линии поля. Оптимально, если волонтеры по сбросу поля будут размещать артефакты, находясь в зоне альянса.



Количество Зачетных Элементов

Главный Судья должен проинструктировать Волонтеров Сброса Поля периодически пересчитывать ЗАЧЕТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ, используемые на каждом ПОЛЕ. Часто команды забывают ЗАЧЕТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ в своем РОБОТЕ и уносят их, оставляя следующий матч без них.

Игровые элементы должны пересчитываться:

1. В начале мероприятия, перед стартом МАТЧЕЙ
2. После последнего МАТЧА перед перерывом на обед
3. В конце соревновательного дня, когда МАТЧИ завершились.

Зачетный элемент	Количество
Фиолетовые АРТЕФАКТЫ	24
Зеленые АРТЕФАКТЫ	12

Указанное выше время пересчета является лишь рекомендацией. Если ПЕРСОНАЛ ПОЛЯ обнаружит, что ЗАЧЕТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ постоянно покидают ПОЛЕ, они могут увеличить количество раз, когда Волонтеры Сброса Поля подсчитывают количество ЗАЧЕТНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ (например, каждые 5 МАТЧЕЙ).

Несмотря на то, что ПЕРСОНАЛ ПОЛЯ должен приложить все усилия для обеспечения проведения МАТЧЕЙ с правильным количеством и расположением ЗАЧЕТНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ, Раздел 10.8 Руководства по соревнованиям указывает, что начало МАТЧА с неверным количеством ЗАЧЕТНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ не является СБОЕМ АРЕНЫ.