

# Руководство Эксперта

| История редактирования |            |  |
|------------------------|------------|--|
| Редакция               | Дата       | Описание   |
| 1.0                    | 16.10.2024 | Первоначальная публикация 2024-2025  |
| 1.1                    | 31.10.2024 | Исправлена формулировка о номинации «Инженерный Подход», страница 5<br>Внесены правки в форматирование |
|                        |            |  |

## Обзор

**Роли:** Эксперт

### Описание роли

Эксперты встречаются с командами, чтобы узнать об уникальном пути и достижениях каждой команды и оценить их в соответствии с требованиями наград. Эксперты общаются с учащимися во время собеседований и в технических зонах. Эксперты определяют команды, которые получают награды на мероприятиях.

| Требования к уровню навыков |         |
|-----------------------------|---------|
| Технические                 | Средний |
| Физические                  | Средний |
| Административные            | Высокий |
| Коммуникативные             | Высокий |
| Предварительной подготовки  | Высокий |

### Временные Затраты

Эксперт должен рассчитывать на 6-10 часов работы в каждый из дней соревнований/мероприятия.  
Необходимо 2-4 часа подготовки перед мероприятием.

### Соответствующая Форма Одежды

- Удобная обувь с закрытым носком и пяткой, так как большую часть дня вам придется перемещаться между общей технической зоной и комнатой для совещаний.
- В общей технической и соревновательной зонах необходимо использовать защитные очки, сертифицированные по стандарту ANSI Z87.1.
- Как для одного из представителей мероприятия, приветствуется одежда в стилях casual, smart casual, однако можно прийти и в яркой, но не вызывающей толстовке.
- На мероприятии эксперты не должны носить одежду, указывающую или связанную с аффилированностью эксперта в какой-либо команде.
- Если на соревнованиях присутствуют сувениры команд и Эксперты принимают их, то

Эксперты должны быть готовы принять значки и другие брендированные предметы от всех команд.

### Обучение и Подача Заявок Волонтерами

Волонтеры должны подать заявку на сайте [firstrobotics.ru](http://firstrobotics.ru) или через формы подачи заявок на мероприятия, размещаемые в социальных сетях Лиги Инженеров. После подачи заявки с вами свяжется Координатор Волонтеров для уточнения ваших дальнейших действий.

Обучение пройдет в формате вебинара, обязательного к посещению.

## Роли и Обязанности

**Лига Инженеров - это веселье для всех.** Самая важная задача волонтера - создавать безопасную, веселую и доброжелательную обстановку для всех участников. Когда выполняете задачи своей роли, всегда принимайте решения так, чтобы команда получала положительный опыт участия. Попросите помощи от организаторов мероприятия, если вы чувствуете, что выполнение ваших задач конфликтует с положительным опытом для команды.

В задачи Эксперта входят:

| Задачи   |
|--|
| Проведение структурированного собеседования  |
| Проведение собеседования в технических зонах   |
| Просмотр портфолио (при предоставлении)  |
| Заполнение форм подведения итогов работы Экспертов   |
| Заполнение форм обратной связи   |
| Просмотр матчей соревнований (если применимо)  |
| Определение лучшей команды в награде, за которую отвечает ваша группа Экспертов  |
| Достижение консенсуса с другими Экспертами по поводу обладателя каждой награды и финалистов (если применимо)   |
| Создание совместно с другими Экспертами небольшого вводного текста к наградам для команд, занявших первые места, с использованием заметок с собеседований. |

### Требования к Экспертам

Эксперты должны быть не моложе 21 года и иметь высшее образование или его эквивалент. Волонтеры старше 18 лет и после окончания средней школы, могут попросить назначить их на эту роль, и их просьба будет рассмотрена Оргкомитетом. Предыдущий опыт волонтерства в Лиге Инженеров не обязателен, но предпочтителен.

### Философия Работы Экспертов

Лига Инженеров отмечает как результаты работы на поле, так и особенности, которые помогают Лиге Инженеров выполнять свою миссию - менять культуру, вдохновляя молодых людей. Игровые награды команды получают за выдающуюся игру на поле, а экспертные награды - команды с выдающимися выступлениями за пределами поля. Пожалуйста, ознакомьтесь с разделом 6 Регламента Соревнований, чтобы узнать больше о категориях наград.

Важно, чтобы и Эксперты, и учащиеся получили положительный опыт экспертной оценки. Награды - это способ, который Лига Инженеров использует для того, чтобы вдохновить учащихся и помочь им в их будущих начинаниях. Цель работы экспертов - отметить достижения учащихся, помочь им отпраздновать свои успехи и подбодрить их в их пути в Лиге Инженеров.

### Проявление *Благородного Профессионализма*

В качестве Эксперта вы играете значительную роль на мероприятии. Вы будете беседовать команды и слушать их истории, об их трудностях и достижениях, которые были в течение сезона. Многие учащиеся считают беседование стрессовой ситуацией, ведь им приходится публично выступать перед новыми людьми в незнакомой обстановке. Эксперты призваны успокоить команду, делая заметки и задавая вопросы, которые позволят командам продемонстрировать, как они развивались в течение сезона.

Эксперты - это образцы для подражания, которые являются профессионалами во многих различных отраслях вне Лиги Инженеров. Эксперты являются важными волонтерами, играют значительную роль в процессе оценки команд и часто находятся в центре внимания.

Поэтому их действия очень заметны для команд, тренеров, наставников и родителей. Хотя Эксперты отвечают за определение наград, они никогда не должны публично комментировать атрибуты команды, сравнивать команды или делать комментарии, которые могут быть расценены как негативные или снисходительные по отношению к команде.

Эксперты обязаны отмечать достижения всех команд, и, хотя Эксперты могут наградить только несколько команд, они выступают в роли группы поддержки для всех команд Лиги Инженеров. В работе со всей экспертной бригадой каждому Эксперту следует придерживаться профессионального поведения. Легкий, дружелюбный стиль поведения Экспертов в комнате для беседований и около технических зон должен помочь сохранить дружелюбное и сердечное взаимодействие со всеми, включая команды.

## Перед Мероприятием

### Предварительная Подготовка

Эксперты должны в обязательном порядке прочесть данный раздел и посетить вебинар, прежде чем участвовать в мероприятии в роли Эксперта.

Ресурсы для обучения и сертификации:

| Список подготовки Экспертов перед соревнованиями |   |
|--|---|
| Степень необходимости                            | Материал  |
| Обязательно                                      | Посетить вебинар Советника Экспертов  |
| Обязательно                                      | Знать Регламент Соревнований, а именно <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Раздел 6</a> - Награды</li> </ul> |
| Обязательно                                      | Просмотреть <a href="#">Определения Понятий для Наград</a>  |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Обязательно</b>         | Заполнить раздел конфликта интересов в форме регистрации на мероприятие, если требуется   |
| Настоятельно рекомендуется | Знать Регламент Соревнований, а именно <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Раздел 4</a> - Продвижение</li> </ul> |
| Настоятельно рекомендуется | Ознакомиться с Банком Вопросов Экспертов  |
| Настоятельно рекомендуется | Ознакомиться с <a href="#">анимацией правил</a> для общего понимания хода игры  |

## в День Проведения Мероприятия

### Прибытие на мероприятие

Директор Мероприятия, Координатор Волонтеров или Советник Экспертов подтвердят время вашего прибытия и место, куда вам следует прибыть, посредством общего чата с Координатором Волонтеров или Советником Экспертов. Когда вы прибудете на место, зарегистрируйтесь у стола регистрации волонтеров или у Координатора Волонтеров, а затем подойдите к Советнику Экспертов, если вы не получили других инструкций по регистрации.

### Подготовка

Отправляйтесь в комнату для совещаний на встречу, которая обычно включает в себя некоторые подготовительные тренинги. Заявите о любом Конфликте Интересов, включая команды, с которыми вы каким-либо образом связаны.

В рамках вводной встречи Советник Экспертов предоставит ресурсы для формального собеседования, такие как:

| Ресурсы для Проведения Собеседования |   |
|--------------------------------------|---|
| Распределение по комнатам            | Советник Экспертов может учитывать различные факторы при распределении Экспертов по комнатам. Одним из наиболее распространенных факторов является наличие в каждой комнате технического и нетехнического Экспертов. Советник Экспертов может назначать в одну комнату опытных и новых Экспертов. |
| Список команд                        | Советник Экспертов предоставит список команд, с которыми вы встретитесь в процессе собеседования. <b>Помните:</b> Эти команды рады встрече с вами и хотят рассказать о себе.  |
| Краткий Список Вопросов              | Советник Экспертов предоставит краткий список обязательных вопросов, которые вы должны задать каждой команде. Вы можете задавать другие вопросы после того, как будут заданы обязательные. Экспертам будет предоставлен список дополнительных типовых вопросов.                                   |

|       |   |
|-------|---|
| Формы | Советник Экспертов предоставит Формы Обратной связи и Сводные Таблицы по наградам для каждой команды в вашей комнате. |
|-------|---|

В дополнение к перечисленным выше ресурсам Советник Экспертов может предоставить письменные принадлежности и любые другие ресурсы, которые могут понадобиться для прохождения данного этапа собеседования.

### Собеседования

Первое взаимодействие Экспертов с командами - первая часть собеседований, которая в большинстве случаев проходит утром во время мероприятия. Каждое собеседование длится не менее 10 минут. Каждая команда получает одинаковое количество времени на него.

Каждое собеседование должно проходить в формате, приведенном в таблице ниже. Команды невероятно усердно работали и могут сильно волноваться или нервничать из-за мероприятия и процесса собеседования. Не забывайте улыбаться и быть приветливыми.

| Процесс Собеседования                |   |
|--------------------------------------|---|
| Вход Команд в Комнату                | Дайте командам минуту на то, чтобы собраться, в это время вы представляетесь, приветствуете их на собеседовании, собираете их портфолио, если оно у них есть, и спрашиваете, есть ли у них самопрезентация.   |
| 5-минутная самопрезентация           | Команды получают возможность выступить без перерыва в течение первых 5 минут собеседования. Если у команд есть самопрезентация, они получают 5 минут для выступления перед вами. Если у команд нет самопрезентации, вы можете сразу же начать задавать вопросы. |
| Q&A (Вопрос - Ответ)                 | После презентации вы можете задать команде вопросы. Пожалуйста, задавайте обязательные вопросы, предоставленные Советником Экспертов. <b>Помните:</b> важно сделать все возможное, чтобы расположить к себе команды.  |
| Просмотр Портфолио и Заполнение Форм | После собеседования уделите время тому, чтобы сделать пометки в сводной таблице, просмотреть портфолио, если оно было предоставлено, и заполнить форму обратной связи. На это у вас будет 10 минут.   |

Пожалуйста, не спрашивайте команды о религии, политике, половой принадлежности, инвалидности или об успеваемости учеников в школе. Эти темы не имеют отношения ни к одному из критериев награждения.

Эксперты должны помнить, что они могут рассматривать информацию, относящуюся к текущему сезону, а также информацию, которой команда поделилась с ними во время

собеседования. Это могут быть истории из предыдущих сезонов, которыми команда делится, чтобы проиллюстрировать свой рост.

Если у Эксперта есть сведения о команде с предыдущих мероприятий или предыдущих сезонов, оставшиеся за рамками информации, которой команда поделилась во время мероприятия, эта информация не имеет отношения к процессу экспертной оценки и не должна быть частью дискуссии Экспертов.

### **Первичное Номинирование**

После завершения собеседований вернитесь в комнату для совещаний в указанное Советником Экспертов время.

В комнате для совещаний Эксперты должны номинировать команды, которые являются сильными претендентами, исходя из критериев награды. Эксперты не номинируют команды на награду Вдохновитель на данном этапе. Команды должны быть номинированы на все награды, критериям которых они соответствуют. На данном этапе команда может быть номинирована на несколько наград. Советник Экспертов может установить ограничения на количество команд, которые Эксперты могут номинировать от одной комнаты на ту или иную награду.

Эксперты могут номинировать команды непосредственно на награду Инженерный Подход, если у них есть портфолио. Команды, представившие портфолио и номинированные на Техническую и Нетехническую награды, также будут добавлены в список номинантов Инженерного Подхода. Команды должны соответствовать всем критериям награды Инженерный Подход, но на этом раннем этапе будет рассматриваться их портфолио.

После первичного номинирования Советник Экспертов назначит вас в одну или несколько бригад, распределяющих конкретные награды между номинированными ранее командами. На этом этапе ваша роль заключается в сборе дополнительной информации о достижениях команды. Экспертам может быть поручено провести собеседование с командами в их технических зонах и/или посмотреть соревновательные матчи, и/или просмотреть портфолио (в соответствии с критериями награды, с которой работает эксперт).

Советник Экспертов предоставит Экспертам список команд, которые нужно проранжировать. Пожалуйста, поймите, что некоторые из команд в вашем списке будут напрямую связаны с назначенной вам бригадой, а другие будут командами, которые не входят в этот список. Тем не менее каждая команда заслуживает того, чтобы Эксперты посетили ее техническую зону.

### **Собеседования в Технических Зонах**

После распределения по бригадам Эксперты определяют перечень вопросов, которые будут заданы командам, которые будут посещены. Важно проводить собеседования в технических зонах группами по 2-3 Эксперта. Важно опросить каждую команду из вашего списка. Советник Экспертов предоставит вам расписание матчей и, по возможности, карту технических зон. Расписание матчей поможет вам определить, когда команды будут находиться в своих технических зонах. Карта технических зон поможет вам найти команды, с которыми вы хотели бы пообщаться.

В вашем списке также могут быть команды не номинированные на награды. Важно, чтобы Эксперты посещали каждую команду на соревнованиях, чтобы признать и отметить

проделанную командой работу. Общение с Экспертами - ценная часть опыта Лиги Инженеров.

Все команды получают возможность принять участие в собеседованиях в технических зонах, независимо от количества наград, на которые они номинированы и участия в первой части собеседований.

### Наблюдение за Матчами

Некоторым бригадам может быть предложено наблюдать за матчами роботов, чтобы понять их производительность, а также вклад в нее описанных командой конструкции, инновационного решения или методов управления. Производительность робота не связана напрямую с его победой/поражением или рейтингом в соревновании роботов. [Расписание матчей](#) поможет Экспертам понять, где и когда у команд состоятся матчи.

### Награда Инженерный Подход

Эксперты награды Инженерный Подход рассматривают портфолио каждой команды из списка номинантов на эту награду и сравнивают содержание с критериями награды. Экспертам этой награды может потребоваться провести собеседование с командами в их технических зонах для более точной оценки настоятельно рекомендуемых критериев или при необходимости лучше понять содержание портфолио.

### Определение Кандидатов на Награду Вдохновитель

Советник Экспертов проведет вас через процесс определения кандидатов на награду Вдохновитель. Команды, претендующие на награду Инженерный Подход, а также на Техническую и Нетехническую награды, будут добавлены в список кандидатов на награду Вдохновитель.

### Окончательное Обсуждение

После завершения собеседований в технических зонах Эксперты возвращаются в комнату для совещаний, где им предлагается проранжировать команды, используя критерии награждения и результаты собеседований в технических зонах, наблюдений за матчами и, если применимо, оценки портфолио

Советник Экспертов проведет вас по окончательному отбору команд для каждой из наград, которые будут вручены на мероприятии.

Эксперты должны помнить, что они могут учитывать содержание портфолио, относящееся к текущему сезону, а также информацию, которой команда поделилась с ними в процессе собеседования. Это могут быть истории из предыдущих сезонов, которыми команда делится, чтобы проиллюстрировать свой рост. Если у Эксперта есть информация о команде с предыдущих мероприятий или предыдущих сезонов, которая выходит за рамки того, чем команда поделилась во время мероприятия, эта информация не имеет отношения к процессу оценки и не должна быть частью дискуссии Экспертов.

В процессе окончательного обсуждения следует проявлять любезность и готовность к компромиссу.

## Награда Выбор Экспертов

В процессе собеседования вы можете встретить команду, которая обладает особыми качествами, не соответствующими критериям наград, но вдохновляющими и достойными поощрения. Если Директор Мероприятия организовал вручение наград Выбор Экспертов,, то Советник Экспертов попросит вас отметить команды в этой категории.

## Принципы Определения Победителей

При определении команд, которые будут отмечены наградами, Советник Экспертов поможет вам составить их список. Эксперты будут работать вместе, чтобы определить порядок ранжирования команд в каждой категории, кроме награды Вдохновитель.

После того как команды будут проранжированы, Советник Экспертов поможет вам решить, какая команда будет признана Вдохновителем. Эта команда будет исключена из списка всех остальных наград. В зависимости от масштаба мероприятия Советник Экспертов может принять решение о переходе к награде Инженерный Поход или попросить вас определить команду, занявшую второе место в номинации Вдохновитель. Этот процесс будет проходить в порядке, указанном в разделе 4 Регламента Соревнований. Советник Экспертов перемещается вниз по списку команд в порядке их продвижения, определяет победителя в каждой категории, а затем исключает эту команду из всех остальных категорий наград. Цель - выявить лучшие примеры команд, которые соответствуют требованиям к наградам, а также отметить и вдохновить как можно больше команд на соревнованиях.

Команды не должны быть названы победителями или финалистами более чем в одной номинации. Команды могут получить игровую и экспертную награды.

## Подводки к Наградам

Команды будут отмечены на церемонии награждения. Скорее всего, она будет проходить между матчами на выбывание в конце дня. Подводки пишутся с учетом положительных качеств команды и не учитывают трудности, которые она преодолела. Сообщение командам и зрителям о каждом награжденном должно поднимать настроение.

Подводки пишут Эксперты. Стоит прочитать их вслух, чтобы убедиться, что они легко читаются Ведущим, и включают ключевую причину, по которой команда получила награду.

Существует стандартный формат подводок. Хорошие подводки обычно состоят из четырех предложений.

1. Первое предложение может относиться ко многим командам, но содержит тонкий намек.
2. Во втором предложении есть намек, который может понять команда-победитель.
3. В третьем предложении намек больше, и команда может быть уверена, кто это, но не на 100%.
4. Последнее предложение: «И награду получает команда ...».

Эксперты могут использовать ИИ для написания подводки, при этом в тексте должен быть упомянут вклад ИИ в написание подводки.

## Взаимодействие и Поддержка Команд

При взаимодействии с командами, пожалуйста, всегда учитывайте точку зрения команды. Команды потратили много времени и сил на подготовку к этому мероприятию и могут испытывать сильный стресс от того, что все получится не так, как они запланировали.

**Сегодняшний день очень важен для команды, и мы здесь, чтобы помочь!**

Хотя наша работа состоит в том, чтобы помочь командам успешно провести соревнования, они обязаны следовать правилам и вовремя приходить на собеседования и матчи.

Если вы считаете, что с каким-то человеком или людьми из команды возникли проблемы, требующие особого вмешательства, а не просто доброго напоминания, пожалуйста, убедитесь, что об этом знают все заинтересованные лица команды. Вот общепринятый порядок действий при работе с учащимся или командой, которым нужно изменить поведение:

| Азбука управления поведением в команде     |  |
|--|--|
| Найдите Взрослого                          | Не делайте прямое замечание учащемуся один на один без присутствия взрослого из его команды. Попросите учащегося привести взрослого, ответственного за команду, на встречу с вами, прежде чем приступать к обсуждению проблем.                                       |
| Будьте Внимательны к Окружающей Обстановке | Благоприятна ли обстановка для обратной связи, которую вы собираетесь дать? Шумно ли в помещении, где вы находитесь? Есть ли поблизости другие команды, которые могут услышать выговор? При необходимости можно перенести разговор в более тихое и уединенное место. |
| Дайте Четкое Объяснение                    | Объясните команде причину беспокойства и приведите наглядные примеры поведения, которое вызывает беспокойство.   |
| Обсуждайте любые Вопросы                   | Предоставьте учащимся и взрослым возможность задать уточняющие вопросы.  |
| Объясните Следующие Шаги                   | Объясните учащимся и взрослым, какие дальнейшие действия будут предприняты, если проблема не будет исправлена. Определенное поведение может включать риск получения желтых карточек.   |

**Примечание:** единственным человеком на соревнованиях, который может вынести официальное предупреждение или выдать желтую/красную карточку, является Главный Судья. Пожалуйста, передайте эти наиболее серьезные вопросы Главному Судье и сообщите об этом в оргкомитет Лиги Инженеров.

В роли Эксперта вы не должны напрямую рассматривать любые негативные отзывы о командах от волонтеров или других команд, поскольку невозможно узнать все факторы,

способствующие появлению такой жалобы или замечания. Этой информацией будет заниматься Советник Экспертов, работающий с Директором Мероприятия. Если проблемы повторяются или носят вопиющий характер, сообщите об этом в Оргкомитет Лиги Инженеров.

Команды могут быть полностью лишены наград только за очень редкие вопиющие действия и только с разрешения Оргкомитета Лиги Инженеров.

### Безопасность

Важным приоритетом для всех волонтеров является наблюдение за местом проведения мероприятия, чтобы обеспечить безопасность и порядок для всех участников. Вполне вероятно, что различные волонтеры и участники мероприятия обратят ваше внимание на проблемы, но вы также должны быть активны в выявлении проблемных зон.

Приоритет отдавайте работе с командами, чтобы помочь выявить и устранить потенциальные проблемы безопасности на площадке. Пожалуйста, ознакомьтесь с разделом о [Взаимодействии и Поддержке Команд](#), чтобы узнать, как лучше всего работать с ними над изменениями.

### Защитные очки и обувь с закрытыми носками

Все волонтеры, команды, тренеры/наставники и зрители обязаны иметь защитные очки и носить обувь с закрытыми носками, находясь в технических и соревновательной зонах. Важно следить за теми, кто входит в эти зоны без надлежащих средств индивидуальной защиты (СИЗ), и просить их надеть СИЗ перед входом. На некоторых соревнованиях у входа в общую техническую зону будут стоять волонтеры с запасными защитными очками, которые можно получить. На других соревнованиях запасные очки могут отсутствовать.

### Конец Дня

В конце дня вы соберете все свои записи и передадите их Советнику Экспертов для безопасной утилизации. Пожалуйста, не обсуждайте процесс работы экспертов с командами или другими волонтерами.

Вы будете присутствовать на плей-офф и церемонии награждения либо в качестве участника церемонии, либо в качестве наблюдателя. После окончания мероприятия вы сможете отметить положительное влияние, которое вы оказали на учащихся, с которыми общались.

## Важные Инструменты

---

### Расписание Мероприятия

Публичное расписание вы получите у Координатора Волонтеров или Советника Экспертов. Вам также сообщат время, когда вы должны явиться в комнату для совещаний, и время, когда должны быть определены все награды. В этом расписании будет дан общий обзор всех моментов мероприятия. Важно, чтобы все участники мероприятия старались придерживаться общедоступного расписания, чтобы команды и волонтеры, которые планировали свой день с учетом этого времени, остались довольны.

| 21 марта      |   |
|---------------|---|
| 15:00         | открытие площадки   |
| 15:00 - 16:00 | регистрация команд  |
| 16:00 - 19:00 | инспекции (2 станции)<br>застройка технических зон команд   |
| 20:00         | закрытие площадки   |
| 22 марта      |   |
| 10:00         | открытие площадки   |
| 10:30 - 13:30 | собеседования команд (5 комнат)<br>собеседование награда выдающимся участникам<br>инспекции должны быть пройдены до 13:30 |
| 13:30 - 15:00 | обед  |
| 15:00 - 15:15 | собрание операторов   |
| 15:15 - 16:00 | тренировочные матчи (2 поля)  |
| 16:00 - 16:30 | церемония открытия  |
| 16:40 - 19:40 | квалификационные матчи (22)   |
| 20:00         | закрытие площадки   |

### Пример расписания мероприятия

Иногда на расписание могут повлиять события, не зависящие от мероприятия. В таких случаях ваш Советник Экспертов предоставит вам обновленный вариант.

### Расписание работы Экспертов

Расписание работы Экспертов будет предоставлено Координатором Волонтеров или Советником Экспертов.

### Схема/Карта Мероприятия

Оргкомитет и Директор Мероприятия должны опубликовать карту места проведения мероприятия до его начала. В некоторых случаях информация на карте может быть доступна только в день мероприятия.

На карте расположения места проведения мероприятия должно быть подробно указано следующее:

- Маршрут для въезда с оборудованием
- Парковка для личного транспорта и автобусов
- Регистрация Команд
- Регистрация Волонтеров
- Соревновательная зона
- Технические Зоны
- Расположение Комнаты Экспертов (если применимо)
- Подробная информация по безопасности (аварийные выходы, медицинские устройства и наборы, места для укрытия)

## Расписание Матчей

Расписание матчей будет сформировано только после того, как все команды зарегистрируются на мероприятии и успешно пройдут инспекции. Расписание матчей показывает, к какому цвету альянса относится команда в каждом матче, это необходимо для правильной расстановки команд на игровом поле (см. рисунок ниже). На некоторых соревнованиях будет несколько полей и/или дивизионов, и у каждого дивизиона будет свое расписание. Список матчей поможет вам узнать, когда команды с наибольшей вероятностью будут находиться в своей технической зоне или на соревновательном поле, что поможет вам при проведении собеседований в технических зонах.

Количество соревнующихся команд

Количество матчей каждой команды

Альянс Красный или Синий

Общее количество матчей

| Start                    | Match           | Field | Red 1 | Red 2 | Blue 1 | Blue 2 |
|--------------------------|-----------------|-------|-------|-------|--------|--------|
| Saturday, March 22, 2025 |                 |       |       |       |        |        |
| 4:40 PM                  | Qualification 1 | 1     | 20891 | 11044 | 18742  | 27950  |
| 4:48 PM                  | Qualification 2 | 2     | 20942 | 28419 | 20940  | 24400* |
| 4:56 PM                  | Qualification 3 | 1     | 17517 | 17590 | 16772  | 27928  |
| 5:04 PM                  | Qualification 4 | 2     | 24927 | 28420 | 28474  | 9746   |

Запланированное время начала матча

Номер Соревновательного поля

Индикатор суррогатного матча

## План Технических Зон

План технических зон обычно предоставляется Координатором Волонтеров или Советником Экспертов. Наличие плана с указанием местоположения технических зон каждой команды имеет ключевое значение, так как командам, родителям, Экспертам или Сопровождающим Команды может понадобиться найти определенную команду. Ниже приведены два примера планов технических зон на Рисунке 2 и Рисунке 3:

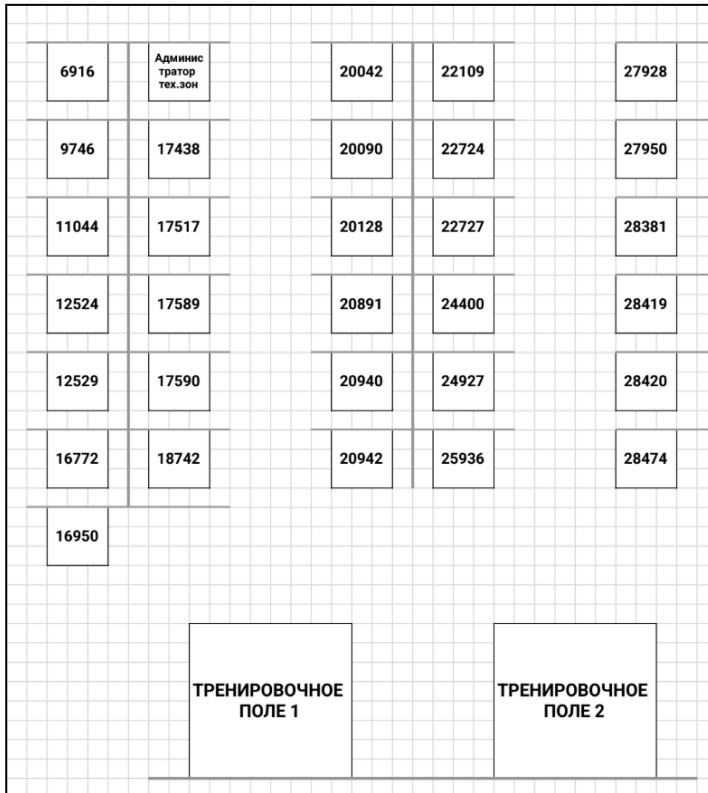


Рис. 2. Пример плана технических зон чемпионата на 30 команд.



Рис. 3. Пример плана технических зон с размещением зон на нескольких этажах.

## Полезные ссылки и информация

---

### Помощь Перед Мероприятием

Пн - Пт 10:00 - 18:00 МСК (UTC+3)

Email: [volunteer@firstrobotics.ru](mailto:volunteer@firstrobotics.ru)

### Ресурсы Лиги Инженеров

Сайт Лиги Инженеров: <https://firstrobotics.ru/>

Телеграм Лиги Инженеров: <https://t.me/firsttechchallenge>

### Обратная Связь

Мы стремимся создать качественные мануалы и документацию. Если у вас есть, что сказать про этот мануал, пожалуйста напишите на [info@firstrobotics.ru](mailto:info@firstrobotics.ru) Спасибо!